

Slika 9-36 Tankozidni element dobijen izvlačenjem profila duž putanje

BOLJE Isečeni elementi dobijeni izvlačenjem profila duž putanje

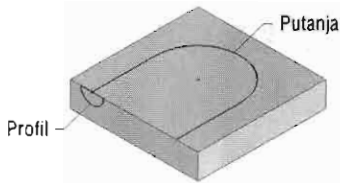
CommandManager:	Features > Swept Cut	(Dodaje korisnik)
Meni:	Insert > Cut > Sweep	
Paleta alatki:	Features > Swept Cut	(Dodaje korisnik)



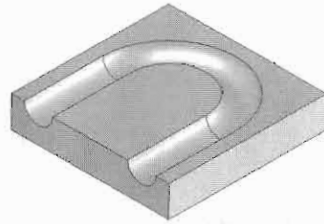
Iz postojećeg elementa ili modela možete ukloniti materijal tako što ćete izvlačenjem duž putanje napraviti isečeni element. Da biste to uradili, pritisnite dugme **Swept Cut** na panou **Features CommandManager** pošto ga prilagodite (slika 9-37). Opcije na panou **Cut-Sweep PropertyManager** iste su kao opcije s panoa **Sweep PropertyManager**, samo što se, u ovom slučaju, odnose na isecanje. Slika 9-38 prikazuje profil i putanju. Slika 9-39 prikazuje isečeni element napravljen alatom **Swept Cut**.



Slika 9-37 Pano Cut-Sweep PropertyManager



Slika 9-38 Profil i putanja za isečeni element dobijen izvlačenjem profila duž putanje



Slika 9-39 Dobijeni element

BOLJE

Izrada elemenata slivanjem preseka

CommandManager: Features > Lofted Boss/Base

Meni: Insert > Boss/Base > Loft

Paleta alatki: Features > Lofted Boss/Base



Element možete napraviti i slivanjem više sličnih ili različitih preseka kako bi se dobio proizvoljan oblik. Ti slični ili različiti preseki mogu, ali ne moraju biti paralelni. Preseki za pune elemente dobijene slivanjem moraju biti zatvorene skice.

Da biste element napravili slivanjem preseka (engl. *lofting*), otvorite **Loft PropertyManager** tako što ćete pritisnuti dugme **Lofted Boss/Base** na panou **Features CommandManager**. Deo panoa **Loft PropertyManager** prikazan je na slici 9-40.

Kada otvorite **Loft PropertyManager** i nacrtate skice, program će tražiti da izaberete bar dva profila. Izaberite profile u oblasti za crtanje i pojaviće se prikaz elementa i konektor (engl. *connector*). Pritisnite **OK** na panou **Loft PropertyManager** da biste napravili element. Na slici 9-41 vidi se element koji će se dobiti slivanjem profila i konektor, a slika 9-42 prikazuje dobijeni element.

Element dobijen slivanjem preseka možete preoblikovati ručicama konektora koje su prikazane cijanom. Levim tasterom miša pritisnite ručicu, držite pritisnut taster, a ručica će pocrveneti. Povucite kursor na drugo mesto i pustite levi taster miša da biste tu postavili konektor. Postupak oblikovanja elementa dobijenog slivanjem profila naziva se sinhronizovanje slivanja (**Loft Synchronization**). Na slici 9-43 vidi se element koji će se dobiti slivanjem, nakon menjanja položaja ručice konektora. Slika 9-44 prikazuje dobijeni element.



Savet. Alatom **Contour Select** možete izabrati konturu koju će se koristiti kao profil za slivanje. Kao profil možete upotrebiti i skicu koja se već koristi za neki drugi skicirani element.