



Slika 8-25 Pano Delete Body PropertyManager

Izaberite jedno ili više tela u oblasti za crtanje ili u direktorijumu **Solid Bodies** na panou **FeatureManager Design Tree** koji je prikazan u oblasti za crtanje. Izabrano telo će biti zeleno, a njegovo ime će biti navedeno u polju **Bodies to Delete**. Pritisnite dugme **OK** na panou **Delete Body PropertyManager**. Nova stavka pod imenom **Body-Delete1** pojavice se na panou **FeatureManager Design Tree**. Ta stavka sadrži sva obrisana tela. Tu stavku možete obrisati ili potisnuti da biste obrisano telo vratili u projekat. Više o potiskivanju elementa saznaćete kasnije u poglavlju.



Savet. Opciju **Delete Body** možete odabrati i iz priručnog menija. Izaberite telo pa pritisnite desni taster miša da biste otvorili priručni meni. Odaberite opciju **Delete** iz oblasti **Body**. Otvoriće se **Delete Body PropertyManager** u kom treba da pritisnete dugme **OK** da biste obrisali telo.

Potiskivanje elemenata

CommandManager:	Features > Suppress	(Dodaje korisnik)
Meni:	Edit > Suppress > This Configuration	
Paleta alutki:	Features > Suppress	(Dodaje korisnik)



Ponekad ne želite da element bude prikazan na modelu ili u prikazima crteža. Umesto da ga obrisete, možete ga potisnuti (engl. *suppress*) pa se neće videti ni na modelu ni u prikazima crteža. Ukoliko od tog modela napravite sklop, potisnuti element neće se videti ni u sklopu. Potisnuti element možete vratiti u bilo kojoj fazi rada. Kada potisnete element, i elementi koji od njega zavise biće potisnuti. Da biste potisnuli element, izaberite ga na panou **FeatureManager Design Tree** ili u oblasti za crtanje. Pritisnite dugme **Suppress** na panou **Features CommandManager** pošto ga prilagodite, ili pritisnite desni taster miša pa iz priručnog menija odaberite opciju **Suppress**. Potisnuti element će biti uklonjen iz prikaza modela, a ikonica elementa će na panou **FeatureManager Design Tree** biti siva. Kada potisnete element, svi njegovi zavisni elementi biće potisnuti.

Vraćanje potisnutih elemenata

CommandManager:	Features > Unsuppress	(Dodaje korisnik)
Meni:	Edit > Unsuppress > This Configuration	
Paleta alatki:	Features > Unsuppress	(Dodaje korisnik)



Potisnuti elementi se mogu vratiti u dokument. Da biste to uradili, izaberite potisnuti element na panou **FeatureManager Design Tree** i pritisnite dugme **Unsuppress** na panou **Features CommandManager**-njih morate vratiti pojedinačno. Metoda vraćanja roditeljskog elementa i zavisnih elemenata jednom opcijom objašnjena je u nastavku.

Vraćanje potisnutih elemenata s potomcima

CommandManager:	Features > Unsuppress with Dependents	(Dodaje korisnik)
Meni:	Edit > Unsuppress with Dependents > This Configuration	
Paleta alatki:	Features > Unsuppress with Dependents	(Dodaje korisnik)



Ova opcija omogućava da sa potisnutim roditeljskim elementom vratite i sve zavisne elemente. Izaberite potisnuti element na panou **FeatureManager Design Tree** i pritisnite dugme **Unsuppress with Dependents** na paleti alatki **Features**. Primitićete da su se i potisnuti zavisni elementi vratili u dokument.

Sakrivanje tela

Dok radite u okruženju s više tela, možete sakrivati tela. Sakriveno telo neće biti prikazano ni u modelu, ni u sklopu, ni u prikazima crteža. Prikaz zavisnih tela se ne isključuje kada sakrijete telo. Da biste sakrili telo, proširite direktorijum **Solid Bodies** na panou **FeatureManager Design Tree**, i izaberite telo koje ćete sakriti. Pritisnite desni taster miša, pa iz priručnog menija odaberite opciju **Hide Solid Body**. Izabrano telo će nestati iz oblasti za crtanje. Ikonica sakrivenog tela će u direktorijumu **Solid Bodies** biti prikazana kao žičani model. Izaberite skriveno telo iz tog direktorijuma i iz priručnog menija odaberite opciju **Show Solid Body** da biste ponovo uključili prikaz skrivenog tela.

BOLJE

Premeštanje i kopiranje tela

CommandManager:	Features > Move/Copy Bodies	(Dodaje korisnik)
Meni:	Insert > Features > Move/Copy Bodies	
Paleta alatki:	Features > Move/Copy Bodies	(Dodaje korisnik)



U SolidWorksu možete premeštati ili kopirati tela tako što ćete pritisnuti dugme **Move/Copy Bodies** na panou **Features CommandManager** pošto ga prilagodite, ili tako što ćete iz glavnog menija odabrati **Insert > Features > Move/Copy Bodies**. Otvoriće se **Move/Copy Body Property-Manager** (slika 8-26), a u oblasti za crtanje biće prikazan ugaoni grafički meni.