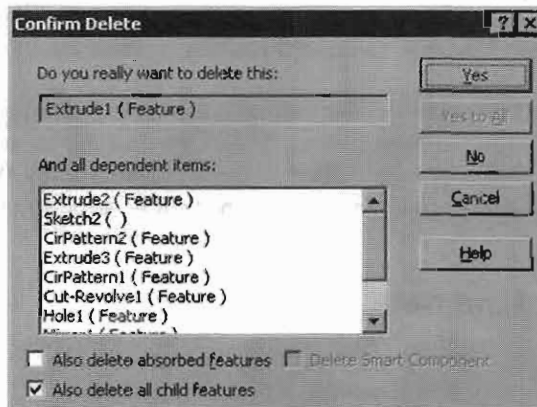


Brisanje elemenata

Neželjene elemente možete ukloniti s modela tako što ćete ih izabrati na panou **FeatureManager Design Tree** ili u oblasti za crtanje. Potom pritisnite taster **DELETE** na tastaturi ili pritisnite desni taster miša da biste otvorili priručni meni, pa iz njega odaberite opciju **Delete** iz oblasti **Feature**. Kada brišete element, otvara se okvir za dijalog **Confirm Delete** (slika 8-24). U okviru za dijalog **Confirm Delete** biće prikazani i elementi zavisni od elementa koji ćete obrisati, što vas obaveštava da će i svi zavisni elementi roditeljskog elementa biti obrisani. Ponuđeno je i polje za potvrdu **Also delete all child features**. Kada ga potvrdite, svi elementi potomci biće obrisani. Kada obrišete skicirani element, skice vezane za njega neće biti obrisane. One se nazivaju apsorbovani elementi. Da biste obrisali apsorbovane elemente zajedno s roditeljskim elementom, potvrdite polje **Also delete absorbed features** u okviru za dijalog **Confirm Delete**. Pritisnite dugme **Yes** da biste obrisali izabrane elemente, ili dugme **No** da biste otkazali brisanje. Izabrani element možete obrisati i tako što ćete iz glavnog menija izabrati **Edit > Delete**.



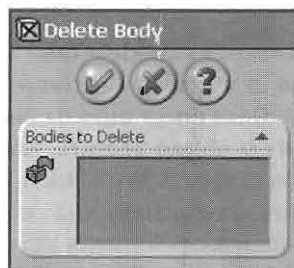
Slika 8-24 Okvir za dijalog **Confirm Delete**

Brisanje tela

CommandManager:	Features > Delete Solid/Surface	(Dodaje korisnik)
Meni:	Insert > Features > Delete Body	
Paleta alutki:	Features > Delete Solid/Surface	(Dodaje korisnik)



Već znate da u SolidWorksu možete napraviti više odvojenih tela. Možete i brisati neželjena tela. To mogu biti puna tela ili površinska tela. Da biste obrisali telo, iz glavnog menija odaberite **Insert > Features > Delete Body**. Istu alatku ćete pokrenuti i ako pritisnete dugme **Delete Solid/Surface** na panou **Features CommandManager** nakon prilagodavanja **CommandManager**a. Otvoriće se **Delete Body PropertyManager** (slika 8-25). Program će tražiti da izaberete puno i/ili površinsko telo koje će biti obrisano.



Slika 8-25 Pano Delete Body PropertyManager

Izaberite jedno ili više tela u oblasti za crtanje ili u direktorijumu **Solid Bodies** na panou **FeatureManager Design Tree** koji je prikazan u oblasti za crtanje. Izabrano telo će biti zeleno, a njegovo ime će biti navedeno u polju **Bodies to Delete**. Pritisnite dugme **OK** na panou **Delete Body PropertyManager**. Nova stavka pod imenom **Body-Delete1** pojavice se na panou **FeatureManager Design Tree**. Ta stavka sadrži sva obrisana tela. Tu stavku možete obrisati ili potisnuti da biste obrisano telo vratili u projekat. Više o potiskivanju elementa saznaćete kasnije u poglavlju.



Savet. Opciju **Delete Body** možete odabrati i iz priručnog menija. Izaberite telo pa pritisnite desni taster miša da biste otvorili priručni meni. Odaberite opciju **Delete** iz oblasti **Body**. Otvoriće se **Delete Body PropertyManager** u kom treba da pritisnete dugme **OK** da biste obrisali telo.

Potiskivanje elemenata

CommandManager:	Features > Suppress	(Dodaje korisnik)
Meni:	Edit > Suppress > This Configuration	
Paleta alatki:	Features > Suppress	(Dodaje korisnik)



Ponekad ne želite da element bude prikazan na modelu ili u prikazima crteža. Umesto da ga obrisete, možete ga potisnuti (engl. *suppress*) pa se neće videti ni na modelu ni u prikazima crteža. Ukoliko od tog modela napravite sklop, potisnuti element neće se videti ni u sklopu. Potisnuti element možete vratiti u bilo kojoj fazi rada. Kada potisnete element, i elementi koji od njega zavise biće potisnuti. Da biste potisnuli element, izaberite ga na panou **FeatureManager Design Tree** ili u oblasti za crtanje. Pritisnite dugme **Suppress** na panou **Features CommandManager** pošto ga prilagodite, ili pritisnite desni taster miša pa iz priručnog menija odaberite opciju **Suppress**. Potisnuti element će biti uklonjen iz prikaza modela, a ikonica elementa će na panou **FeatureManager Design Tree** biti siva. Kada potisnete element, svi njegovi zavisni elementi biće potisnuti.