

Test za samostalnu proveru znanja

Odgovorite na sledeća pitanja i zatim uporedite svoje odgovore sa onima datim na kraju poglavlja.

1. Da biste otvorili **Mirror PropertyManager**, odabracete **View > Pattern/Mirror > Mirror** iz glavnog menija. (Da/Ne)
2. Ukoliko izmenite roditeljski element, promena se neće odraziti na preslikanom elementu. (Da/Ne)
3. Ravan preslikavanja i element koji će biti kopiran u šablonu ne možete odabrati unapred, pre nego što pokrenete alatku **Mirror**. (Da/Ne)
4. Alatkam **Mirror** možete preslikati jednu stranicu. (Da/Ne)
5. Šablon možete napraviti i od šablonskog elementa. (Da/Ne)
6. Pano _____ **PropertyManager** koristi se za pregledanje preseka.
7. U oblasti za crtanje pojaviće se _____ koja omogućava dinamičko podešavanje rastojanja na kome će biti postavljena ravan preseka.
8. Opcija _____ koristi se za izradu šablona zadavanjem koordinata.
9. Opcija _____ koristi se za izradu šablona u odnosu na skicirane tačke.
10. Na potpanou _____ možete brisati instance iz šablona.

Pitanja

Odgovorite na sledeća pitanja.

1. Polje za potvrdu _____ koristi se za ravnomerno raspoređivanje svih instanci šablona duž izabrane krive.
2. Koordinate za postavljanje instanci unecete u oblast _____ okvira za dijalog **Table Driven Pattern**.
3. Treba da pokrenete _____ da biste napravili element rebra.
4. Polje za potvrdu _____ koristice da biste vizuelna svojstva dodeljena elementu ili roditeljskom telu dodelili i preslikanoj instanci.
5. Pomoću polja za potvrdu _____ na panou **Section View PropertyManager**, napravićete presek tako da ravan preseka bude nevidljiva ravan uprava na pogled.
6. Kada pritisnete dugme **Mirror** alatke **Features**, koji će se **PropertyManager** otvoriti?
 - (a) **Mirror Feature PropertyManager**
 - (b) **Mirror All PropertyManager**
 - (c) **Mirror PropertyManager**
 - (d) **Copy/Mirror PropertyManager**
7. Koja se opcija koristi za identično preslikavanje geometrije elementa, nezavisno od relacija između geometrija?
 - (a) **Same Mirror**
 - (b) **Geometry Pattern**
 - (c) **Geometry Copy**
 - (d) **Copy Geometry**

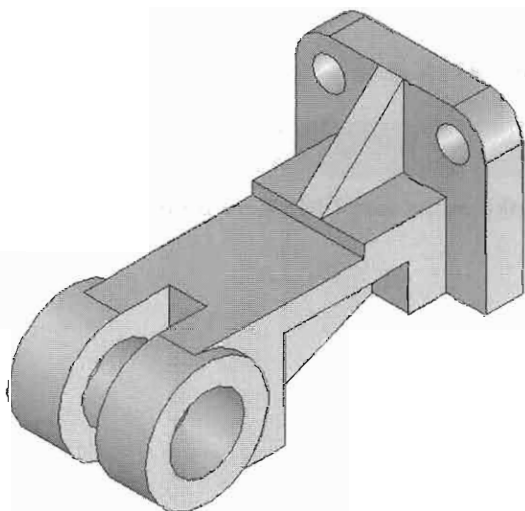
8. Koji će šablon nastati duž skiciranih linija, lûkova ili krivih?
- (a) Šablon duž krive (b) Šablon prema skici
(c) Šablon prema geometriji (d) Linearan šablon
9. Koji ćete okvir za dijalog otvoriti da biste šablon napravili zadavanjem koordinatnih tačaka?
- (a) **Sketch Driven Pattern** (b) **Table Driven Pattern**
(c) **Mirror** (d) Nijedan od navedenih
10. Koja je ravan preseka podrazumevano izabrana kada otvorite **Section View PropertyManager** da biste pogledali presek modela?
- (a) **Right** (b) **Top**
(c) **Front** (d) **Plane 1**

Zadaci

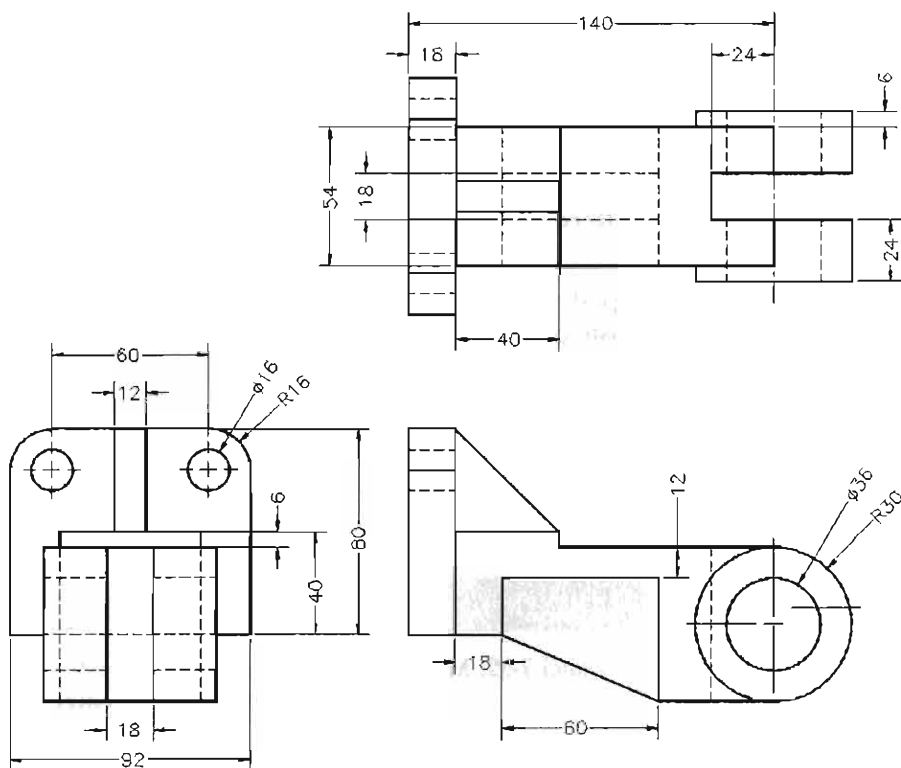
Zadatak 1

Napravite model prikazan na slici 7-92. Mere modela date su na slici 7-93.

(Očekivano vreme: 1 sat)



Slika 7-92 Pun model za zadatak 1

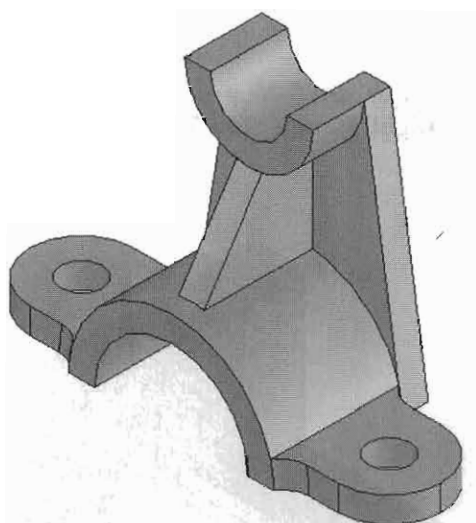


Slika 7-93 Kotiran tehnički crtež modela za zadatak 1

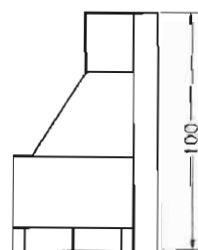
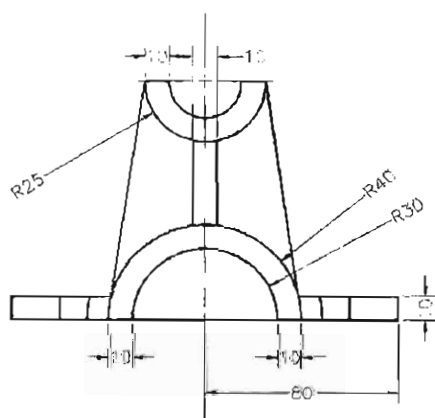
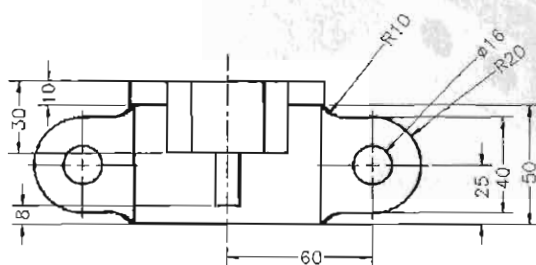
Zadatak 2

Napravite model prikazan na slici 7-94. Mere modela date su na slici 7-95.

(Očekivano vreme: 1 sat)



Slika 7-94 Pun model za vežbu 2

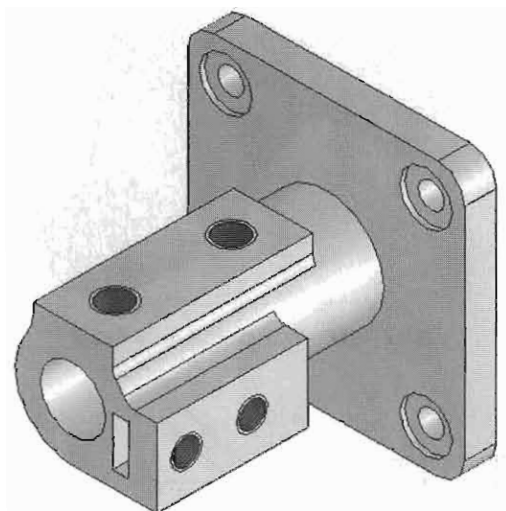


Slika 7-95 Kotiran tehnički crtež modela za zadatak 2

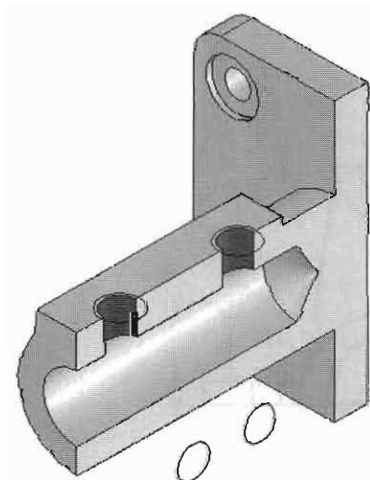
Zadatak 3

Napravite model prikazan na slici 7-96. Potom napravite prikaz preseka modela koristeći desnu ravan (**Right Plane**). Slika 7-97 prikazuje presek modela čije su mere date na slici 7-98.

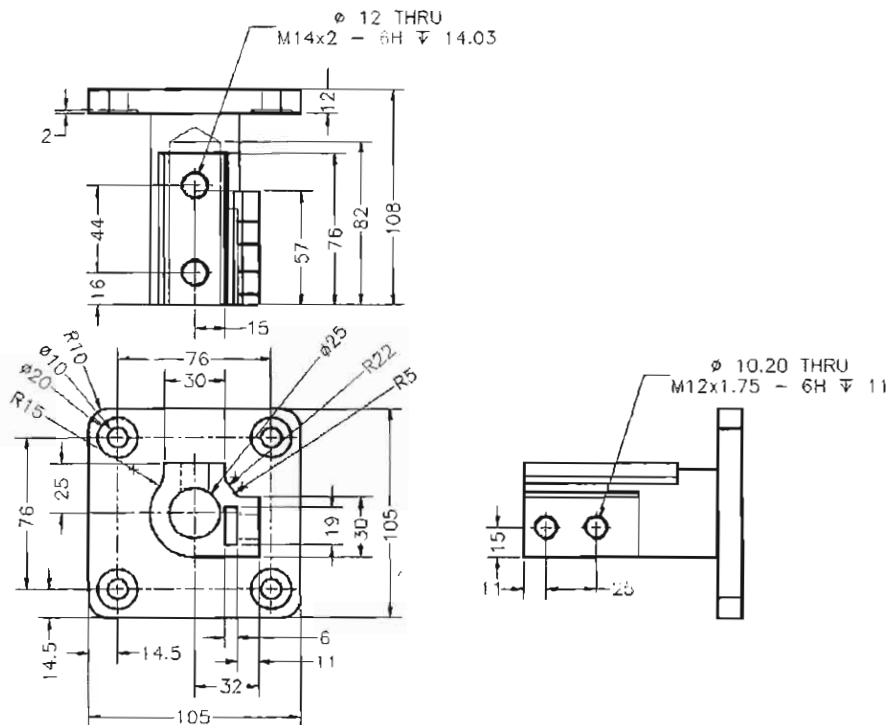
(Očekivano vreme: 45 min)



Slika 7-96 Pun model za zadatak 3



Slika 7-97 Prikaz preseka modela



Slika 7-98 Kotiran tehnički crtež modela za vežbu 3

Rešenja testa za samostalnu proveru znanja

1. Ne, 2. Ne, 3. Ne, 4. Ne, 5. Da, 6. Section View, 7. ručica za povlačenje, 8. Table Driven Pattern, 9. Sketch Driven Pattern, 10. Instances to Skip