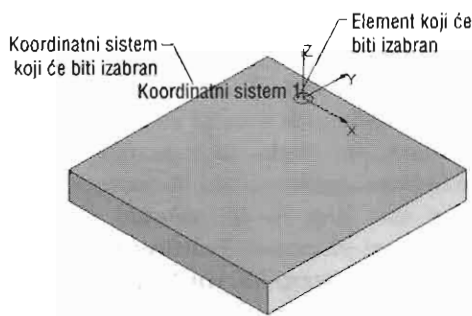
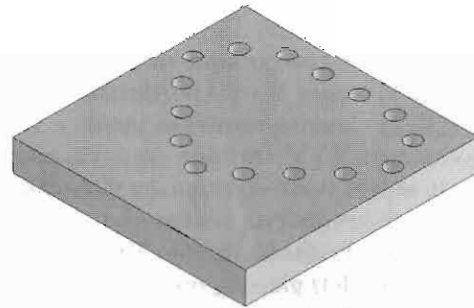


**Pattern.** Slika 7-42 prikazuje element i koordinatni sistem koji će biti izabrani. Na slici 7-43 vidi se šablon prema tabeli nastao nakon unošenja vrednosti koordinata u okvir za dijalog **Table Driven Pattern**.



*Slika 7-42 Element i koordinatni sistem koji će biti izabrani za šablon prema tabeli*



*Slika 7-43 Šablon nastao nakon zadanja koordinatnih tačaka*

Datoteku šablona napravljenog prema tabeli možete sačuvati i kasnije je pronaći pomoću dugmeta **Browse** iz okvira za dijalog **Table Driven Pattern** da biste ponovo pozvali koordinate koje su u njoj zabeležene. Pored toga, koordinate možete zapisati i u tekstualnu datoteku i potom tu datoteku pozvati kada treba da napravite šablon prema tabeli. Ostale opcije dostupne u ovom okviru za dijalog iste su kao ranije opisane opcije.

## Izrada elemenata rebra

**CommandManager:** Features > Rib  
**Meni:** Insert > Features > Rib  
**Paleta alatki:** Features > Rib

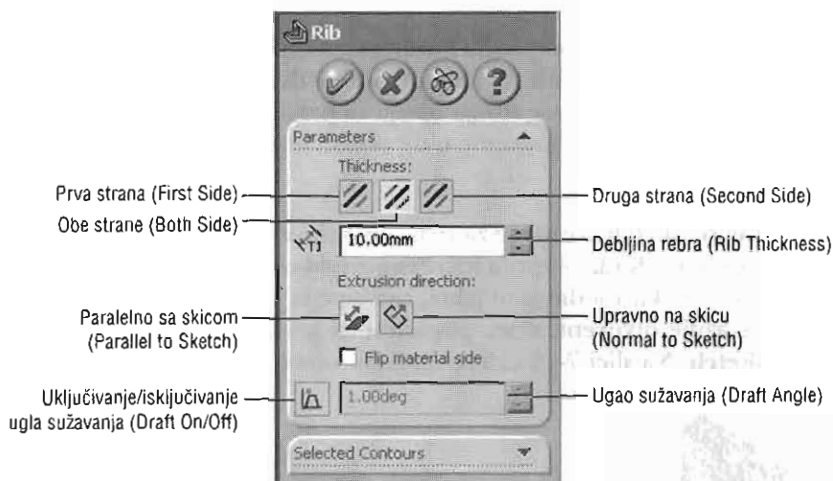


Rebra (engl. *ribs*) jesu tankozidne strukture koje se koriste za ojačavanje cele komponente da ne bi podlegla pod povećanim opterećenjem. U SolidWorksu se rebra prave pomoću otvorenih ili zatvorenih skica.

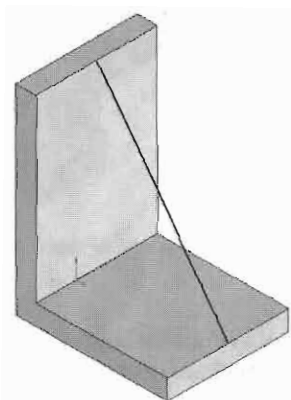
Da biste napravili element rebra, otvorite **Rib PropertyManager** i izaberite ravan na kojoj ćete nacrtati skicu elementa rebra. Nacrtajte skicu i izadite iz okruženja za skiciranje. Zadajte parametre rebra na panou **Rib PropertyManager** i pogledajte detaljan prikaz pomoću dugmeta **Detailed Preview**. Alatku **Rib** pokrenućete ako pritisnete istoimeno dugme na panou **Features CommandManager**, ili ako odaberete **Insert > Features > Rib** iz glavnog menija. Pošto pokrenete alatku **Rib**, nacrtajte skicu i izadite iz okruženja za skiciranje. Otvoriće se **Rib PropertyManager** (slika 7-44).

Prikaz elementa rebra, strelica smeru i ugaoni grafički meni pojaviće se u oblasti za crtanje. Slika 7-45 prikazuje nacrtanu skicu rebra, a slika 7-46 dobijeni element rebra.

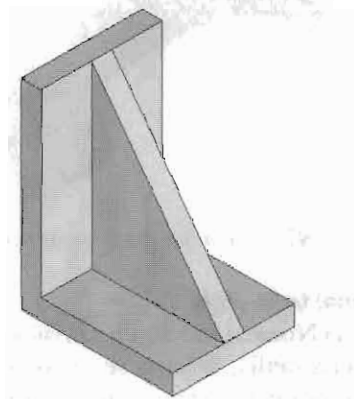
Sledi opis opcija s panoa **Rib PropertyManager**.



Slika 7-44 Pano Rib PropertyManager



Slika 7-45 Skica elementa rebra



Slika 7-46 Dobijeni element rebra



**Savet.** Element rebra možete napraviti i tako što ćete prvo nacrtati skicu, a potom pokrenuti alatku **Rib** unutar okruženja za skiciranje. Ako nakon crtanja skice za rebro izadete iz okruženja za skiciranje, pokrenite alatku **Rib** i izaberite skicu u oblasti za crtanje.

### Thickness

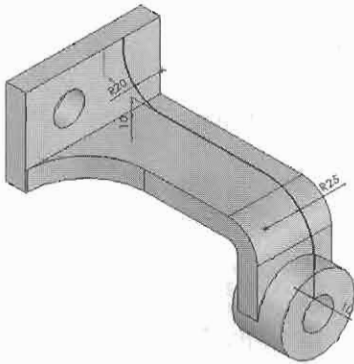
Oblast **Thickness** na potpanou **Parameters** koristi se za zadavanje strane na kojoj će se dodati debljina i za zadavanje debljine rebra. Podrazumevano je izabrano dugme **Both Sides** i tada će rebro biti napravljeno dodavanjem debljine na obe strane skice. Možete odabrati dugme **First Side** ili **Second Side** da biste rebro napravili dodavanjem debljine na samo jednu stranu skice. Brojač **Rib Thickness** u toj oblasti potpanoa **Parameters** koristi se za zadavanje debljine rebra.

## Extrusion direction

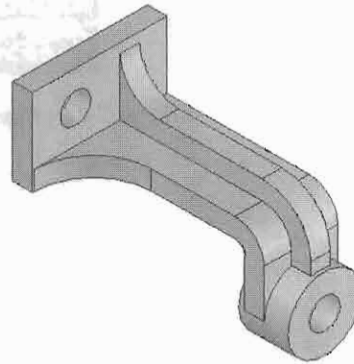
Oblast **Extrusion direction** potpanoa **Parameters** služi za zadavanje metode izvlačenja zatvorene ili otvorene skice. Kada otvorite **Rib PropertyManager**, podrazumevano će biti odabrana najpogodnija opcija za pravljenje elementa rebra zavisno od stanja geometrije. Opcije dostupne u toj oblasti objašnjene su u nastavku.

### Parallel to Sketch

Opcija **Parallel to Sketch** koristi se za izvlačenje skice u pravcu koji je paralelan sa skicom i s ravni skice. Kada otvorite **Rib PropertyManager** i kada je skica rebra neprekidna otvorena skica jednog objekta, ova opcija je podrazumevano izabrana. Slika 7-47 prikazuje otvorenu skicu pogodnu za pravljenje rebra pomoću opcije **Parallel to Sketch**. Na slici 7-48 vidi se element rebra napravljen od te skice.



Slika 7-47 Otvorena skica za element rebra



Slika 7-48 Dobijeni element rebra

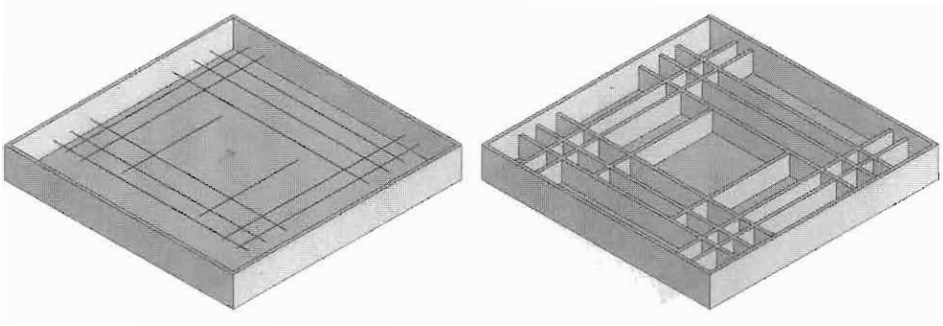
### Normal to Sketch

Opcija **Normal to Sketch** koristi se za izradu elementa rebra kada je skica rebra zatvorena petlja, ili kada se sastoji od više skiciranih objekata. Skica s više objekata može biti sačinjena od zatvorenih petlji ili otvorenih profila. Ako nacrtate skicu sa zatvorenom petljom ili više skiciranih objekata i pokrenete alatku **Rib**, dugme **Normal to Sketch** biće podrazumevano izabrano. Dugme **Normal to Sketch** možete pritisnuti u oblasti **Extrusion Direction** da biste iskoristili tu opciju. Na slici 7-49 prikazana je skica elementa rebra sačinjena od više objekata, a na slici 7-50 dobijeni element rebra.

Kada je ova opcija izabrana, ispod brojača **Draft Angle** pojavice se oblast **Type**. Opcije dostupne u oblasti **Type** objašnjene su u nastavku.

### Type

Oblast **Type** je dostupna samo kada u oblasti **Extrusion direction** potpanoa **Parameters** pritisnete dugme **Normal to Sketch**. Ona sadrži dva radio-dugmeta, **Linear** i **Natural**. Ovu radio-dugmad ćete koristiti ukoliko završne tačke otvorene skice rebra nisu podudarne sa stranicama postojećeg elementa. Kada je izabrano radio-dugme **Linear**, rebro će biti napravljeno produžavanjem skice upravno na pravac skiciranog objekta. Skica će biti produžena do tačke na kojoj se spaja s graničnom linijom.



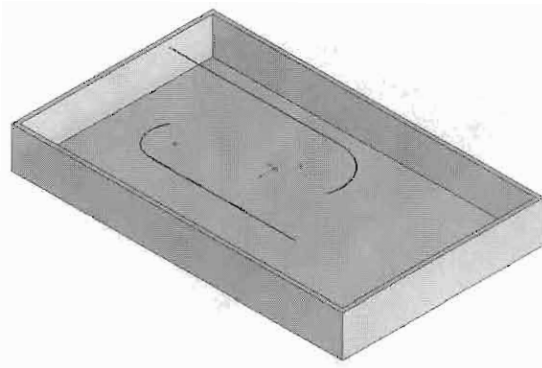
Slika 7-49 Više objekata za element rebra

Slika 7-50 Dobijeni element rebra



**Savet.** *Primitičete da se krajnje tačke skiciranih linija sa slike 7-47 ne spajaju sa ivicama modela. Međutim, rebro napravljeno od ovakve skice spojeno je sa ivicama modela, zato što pri crtanju skice za element rebra ne morate da napravite kompletnu skicu. Krajevi elementa rebra biće automatski produženi do sledeće površine.*

S druge strane, kada je izabrano radio-dugme **Natural**, element rebra biće napravljen produžavanjem skice duž pravca skiciranih objekata. Na primer, na slici 7-51 vidi se skica s više objekata nacrtana za element rebra.

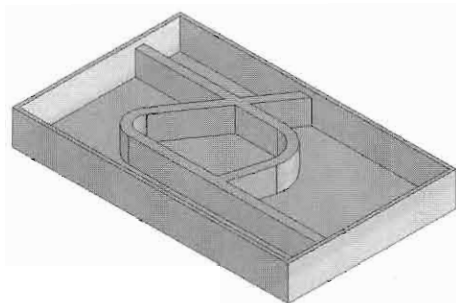


Slika 7-51 Skica elementa rebra

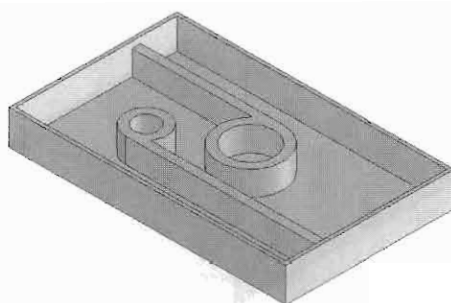
Slika 7-52 prikazuje element rebra napravljen produžavanjem skice upravno na lûk i na liniju jer je izabrano radio-dugme **Linear**. Slika 7-53 prikazuje element napravljen produžavanjem skice duž linije i lûka jer je izabrano radio-dugme **Natural**. Zbog toga je na kraju na kom skica sadrži lûk, napravljen kružni element.

### Flip material side

Polje **Flip material side** potvrdićete da biste obrnuli smer dodavanja materijala prilikom izrade elementa rebra. Isto ćete postići i ako pritisnete strelicu **Flip material side** u oblasti za crtanje.



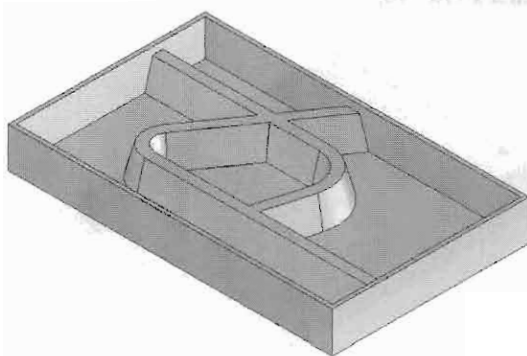
*Slika 7-52 Element rebra napravljen sa izabranim radio-dugmetom **Linear** iz oblasti **Type** panoa **Rib PropertyManager***



*Slika 7-53 Element rebra napravljen sa izabranim radio-dugmetom **Normal** iz oblasti **Type** panoa **Rib PropertyManager***

### **Draft On/Off**

Dugme **Draft On/Off** koristi se za menjanje širine stranica elementa rebra. Kada pritisnete dugme **Draft On/Off**, otvoriće se brojač **Draft Angle**. Ukoliko pravite element rebra od više skiciranih objekata, možete mu dodeliti samo jednostavnu promenu širine. Slika 7-54 prikazuje element rebra s dodeljenim uglom za promenu širine. Podrazumevano se zadati ugao odnosi na sužavanje rebra.

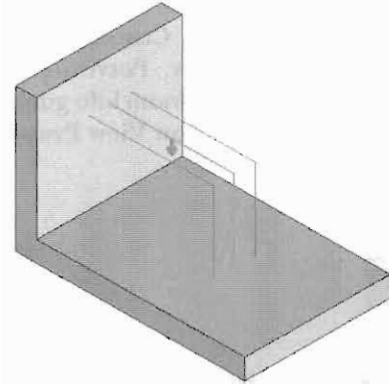


*Slika 7-54 Element rebra sa zadatim uglom promene širine*

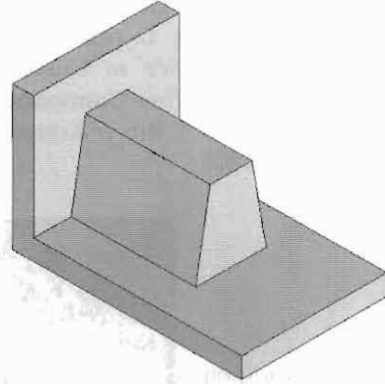
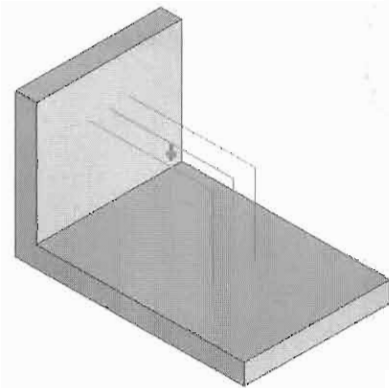
U polju **Draft outward** možete zadati ugao proširivanja. Ako se element rebra sastoji od jedne neprekidne skice i ako pritisnete dugme **Draft On/Off**, ispod brojača **Draft Angle** pojaviće se dugme **Next Reference**. U oblasti za crtanje biće prikazana strelica. Pomoću dugmeta **Next Reference** možete kružiti kroz reference duž kojih želite da zadate promenu širine.

Na slici 7-55 vidi se prikaz elementa rebra, a na slici 7-56 dobijeni element kada je potvrđeno polje **Draft outward**.

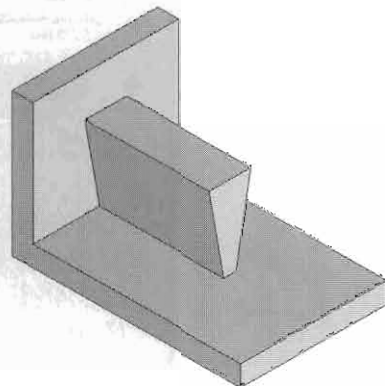
Na slici 7-57 vidi se prikaz elementa rebra, a na slici 7-58 dobijeno rebro sa isključenom opcijom **Draft outward**.



Slika 7-55 Prikaz elementa rebra

Slika 7-56 Dobijeni element rebra sa izabranim poljem **Draft outward**

Slika 7-57 Skica izabrana za izradu elementa rebra s promenom širine ka unutrašnjosti



Slika 7-58 Dobijeni element rebra

## Prikazivanje preseka modela

<b>CommandManager:</b>	View > Section View	(Dodaje korisnik)
<b>Meni:</b>	View > Display > Section View	
<b>Paleta alutki:</b>	View > Section View	



Alatka **Section View** služi za otvaranje prikaza preseka koji nastaje kada se model preseče pomoću ravni ili stranice. Da biste prikazali presek modela, pritisnite dugme **Section View** na panou **View CommandManager**, ili iz glavnog menija odaberite **View > Display > Section View**. Treba da otvorite pano **View CommandManager**, ukoliko već nije otvoren. Postavite kursor