

## Obrada skiciranih objekata

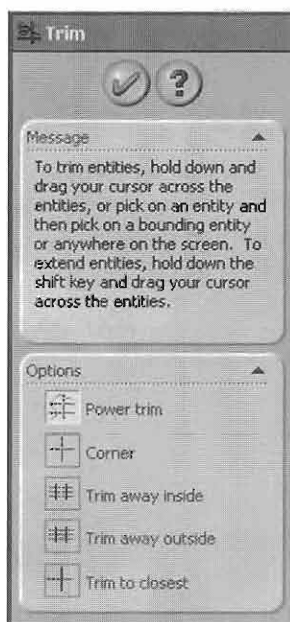
SolidWorks obezbeđuje brojne alatke za obradu (engl. *edit tools*) skiciranih objekata. Pomoću njih objekte možete odsecati, izvlačiti, smicati ili preslikavati. Sledi opis ovih alatki.

### Odsecanje skiciranih objekata

**CommandManager:** Sketch > Trim Entities  
**Meni:** Tools > Sketch Tools > Trim  
**Paleta alatki:** Sketch > Trim Entities



Alatka **Trim Entities** koristi se za odsecanje nepotrebnih objekata sa skice. Možete je upotrebiti za odsecanje linije, luka, elipse, parabole, kruga, krive ili ose simetrije koja preseca drugu liniju, luk, elipsu, parabolu, krug, krivu ili osu simetrije. Pomoću alatke **Trim** možete i produžavati objekte. Da biste aktivirali ovu alatku, pritisnite dugme **Trim Entities** na panou **Sketch CommandManager**; prikazaće se **Trim PropertyManager** (slika 2-1).



*Slika 2-1* Pano za odsecanje objekata – *Trim PropertyManager*

Sledi opis alatki s panoa **Trim PropertyManager**.

## Alatka Power trim

Kada je na potpanou **Options** izabrano dugme **Power trim**, na potpanou **Message** biće ispisan postupak odsecanja i produžavanja skiciranih elemenata pomoću te opcije. Da biste pomoću ove alatke odrekli nepotreban deo skice, držite pritisnut levi taster miša i povlačite kursor. Duž putanje kursora biće prikazan sivi trag povlačenja. Kada povučete kursor i postavite ga na nepotreban objekat, on će biti odsečen i na njegovom mestu prikazaće se crveni kvadratić. Odsecanje objekata nastavićete tako što ćete na njih povlačiti kursor. Kada odsećete sve neželjene objekte, otpustite taster miša.

Da biste pomoću ove alatke produžili skicirane objekte, držite pritisnut levi taster miša pa pritisnite taster ENTER. Povucite kursor nagore prema objektu koji treba da produžite. Kada se kursor približi objektu, objekat će se produžiti do najbliže presečne tačke. Ako na putanji objekta nema presečnih tačaka, objekat se neće produžiti. Produžavanje objekata možete nastaviti tako što ćete kursor povlačiti na elemente. Kada završite, otpustite taster miša.

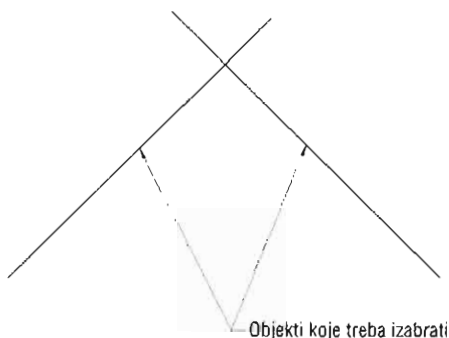


### Napomena

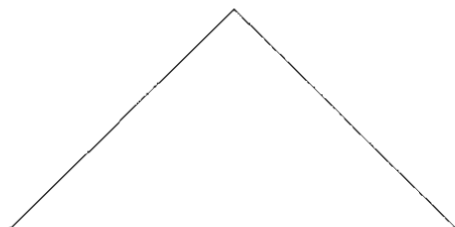
*Drugi način je da krajnju tačku izabranog objekta povlačite do drugog objekta da biste do njega produžili izabrani objekat. U ovom slučaju, promeniće se orijentacija objekta.*

## Dugme Corner

Alatka **Corner** s potpanoa **Options** koristi se za odsecanje ili produžavanje objekata na taj način da preostali objekti daju ugao. Da biste pomoću ove alatke odrekli nepotrebne elemente, izaberite dugme **Corner** na potpanou **Options**; program će vas pozvati da izaberete objekat, pa to i uradite. Obavezno izaberite deo objekta koji hoćete da zadržite. Program će vas onda pozvati da izaberete još jedan objekat. Izaberite i drugi objekat prema slici 2-2. Delovi objekata obuhvaćeni selekcijama biće zadržani, dok će ostali delovi biti uklonjeni, tako da će se dobiti ugao (slika 2-3).

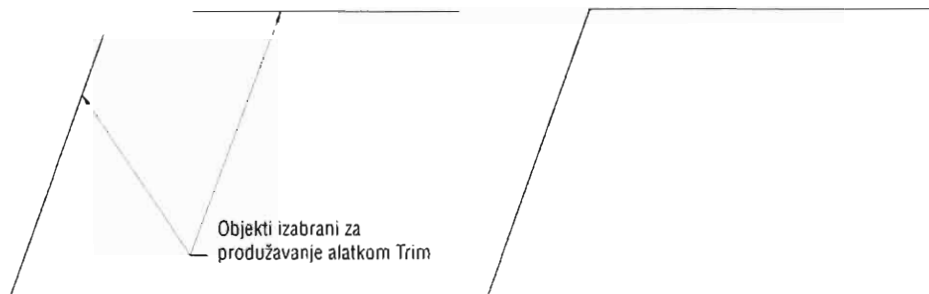


**Slika 2-2** Biranje objekata za odsecanje



**Slika 2-3** Odsećeni objekti

Pomoću ove alatke možete i produžavati objekte. Da biste to uradili, izaberite dugme **Corner** na potpanou **Options**. Odaberite objekte koje hoćete da produžite; izabrani objekti će se produžiti do njihovih prividnih preseka (slike 2-4 i 2-5).



*Slika 2-4 Objekti izabrani za produžavanje*

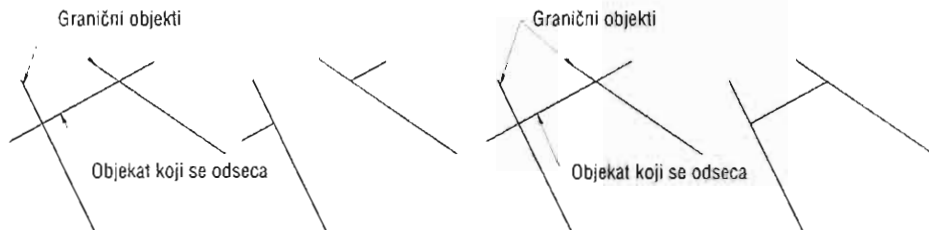
*Slika 2-5 Skica nakon produžavanja objekata*

### Alatka Trim away inside

Alatka **Trim away inside** sa potpanoa **Options** služi za odsecanje unutrašnjeg dela izabranog objekta. Taj deo je definisan pomoću dva granična objekta. Da biste objekte odsekli pomoću ove alatke, otvorite **Trim PropertyManager** i izaberite dugme **Trim away inside** na potpanou **Options**. Na potpanou **Message** videćete obaveštenje kako treba da izaberete dva granična objekta, a zatim i objekte koje hoćete da odsećete. U oblasti crtanja izaberite granične objekte (slika 2-6), a zatim i objekte koje treba da odsećete. Čim izaberete objekat koji odsecate, onaj deo tog objekta koji se nalazi unutar graničnih objekata biće uklonjen, a zadržaće se deo koji se nalazi van graničnih objekata (slika 2-6).

### Dugme Trim away outside

Alatka **Trim away outside** s potpanoa **Options** služi za odsecanje spoljnog dela izabranog objekta. Taj deo je definisan pomoću dva granična objekta. Da biste objekte odsekli pomoću ove alatke, otvorite **Trim PropertyManager** i izaberite dugme **Trim away outside** na potpanou **Options**. Na potpanou **Message** videćete obaveštenje kako treba da izaberete dva granična objekta, a zatim i objekte koje hoćete da odsećete. U oblasti crtanja izaberite granične objekte (slika 2-7), a zatim i objekte koje treba da odsećete. Čim izaberete objekat koji odsecate, onaj deo tog objekta koji se nalazi van graničnih objekata biće uklonjen, a zadržaće se deo koji se nalazi unutar graničnih objekata (slika 2-7).

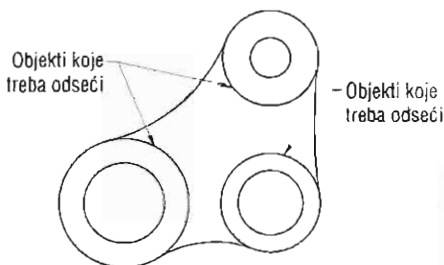


*Slika 2-6 Objekti odsećeni pomoću alatke Trim away inside*

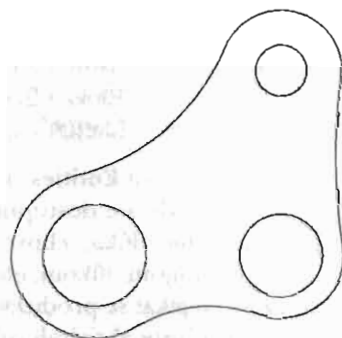
*Slika 2-7 Objekti odsećeni pomoću alatke Trim away outside*

### Alatka Trim to closest

Alatka **Trim to closest** koristi se za odsecanje izabranog objekta do njegove najbliže presečne tačke. Da biste objekte odsekli pomoću ove alatke, otvorite **Trim PropertyManager** i izaberite dugme **Trim to closest** na potpanou **Options**; pojačice se kursor odsecanja. Postavite kursor blizu onog dela skiciranog objekta koji hoćete da uklonite. Objekat ili deo objekta koji se uklanja biće istaknut crvenom bojom. Pritisnite levi taster miša da biste uklonili istaknuti objekat. Na slici 2-8 prikazani su objekti koje treba odseći, a na slici 2-9 – skica nakon odsecanja.



Slika 2-8 Objekti koje treba odseći



Slika 2-9 Skica nakon odsecanja objekata

Ovu alatku možete koristiti i za produžavanje skiciranih objekata. Pomerite kursor odsecanja na objekat koji treba da se produži. Kada skicirani objekat postane crven, počnite da povlačite kursor; objekat koji se produžava biće prikazan zelenom bojom. Povlačite kursor do objekta do kojeg izabrani objekat treba da se produži. Privremeni prikaz produženog objekta biće iscrtan crvenom bojom. Kada se on pojavi, otpustite levi taster miša.



**Savet.** U SolidWorksu nisu sva dugmad podrazumevano prikazana na paletama alatki ili na komandnim panoima. Panoima i paletama morate dodati dugmad shodno svojim potrebama. Sledeći odeljak je posvećen produžavanju skiciranih objekata. Dugme alatke **Extend Entities** nije podrazumevano prikazano na panou **Sketch CommandManager**. Da biste ga dodali, pratite sledeći postupak:

1. Iz glavnog menija izaberite **Tools > Customize** da bi se otvorio okvir za dijalog **Customize**.
2. Odaberite karticu **Commands**.
3. U oblasti **Categories** odaberite stavku **Sketch**.
4. Dugme **Extend Entities** u oblasti **Buttons** okvira za dijalog **Customize** pritisnite levim tasterom miša i držite pritisnut taster; u oblasti **Description** biće prikazan opis dugmeta **Extend Entities**.
5. Prevucite miša do panoa **Sketch CommandManager** i otpustite taster da biste dugme **Extend Entities** smestili na ovaj pano.
6. Pritisnite dugme **OK** u okviru za dijalog **Customize**.

*Na isti način možete dodati i drugu dugmad alatki na pano **Sketch CommandManager** ili na bilo koji drugi pano. Da biste s komandnog panoa uklonili dugme alatke, otvorite okvir za dijalog **Customize** i odvučite nepotrebno dugme s panoa u prostor za crtanje.*

*Kada alatku dodate na komandni pano, ona će automatski biti dodata i na paletu alatki.*

## Produžavanje skiciranih objekata

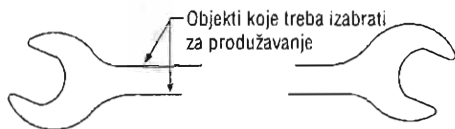
<b>CommandManager:</b>	Sketch > Extend Entities	(Dodaje korisnik)
<b>Meni:</b>	Tools > Sketch Tools > Extend	
<b>Paleta alatki:</b>	Sketch > Extend Entities	(Dodaje korisnik)



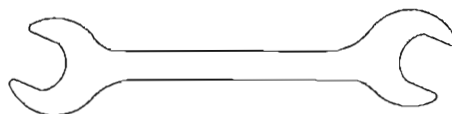
Alatka **Extend Entities** služi za produžavanje skiciranih objekata do preseka sa sledećim dostupnim objektom. Možete je upotrebiti za produžavanje linije, luka, elipse, parabole, kruga, krive ili ose simetrije do preseka s drugom linijom, lukom, elipsom, parabolom, krugom, krivom ili osom simetrije. Skicirani objekat se produžava do preseka s drugim skiciranim objektom ili ivicom modela. Da biste aktivirali ovu alatku, pritisnite dugme **Extend Entities** na panou **Sketch CommandManager** i postavite kursor produžavanja u blizinu onog dela skiciranog objekta koji treba produžiti. Taj objekat, kao i njegov privremeni prikaz, biće iscrtani crvenom bojom. Pritisnite levi taster miša da biste završili operaciju produžavanja. Na slikama 2-10 i 2-11 prikazani su skicirani objekti pre i posle produžavanja.



**Savet.** *Ako je privremeni prikaz skiciranog objekta koji se produžava okrenut u suprotnom smeru, pomerite kursor produžavanja na neko mesto na drugoj polovini objekta pa pogledajte da li je novi prikaz dobar.*



**Slika 2-10** Skicirani objekti pre produžavanja



**Slika 2-11** Skicirani objekti posle produžavanja



**Savet.** *Da biste sa alatke **Trim Entities** prešli na alatku **Extend Entities**, koristite privučni meni koji se otvara kada pritisnete desni taster miša dok je aktivna jedna od ove dve alatke.*