

Slika 1-43 Deo panoa *Ellipse PropertyManager*

Crtanje paraboličnih krivih

Meni: Tools > Sketch Entities > Parabola

U SolidWorksu, parabolu crtate tako što zadate njenu žižu a zatim i dve tačke. Da biste nacrtali parabolu, iz menija izaberite alatku **Parabola**; umesto kursora strelice prikazuje se kursor parabole. Pomerite kursor do tačke koja treba da bude žiža parabole, pritisnite je levim tasterom miša, a zatim pomerite kursor da biste definisali teme i podesili veličinu parabole. Prikazaće se pomoćni luk parabole. Kako udaljavate kursor od žiže, parabola postaje sve plića. Kada dobijete potreban osnovni oblik parabolične krive, pritisnite levi taster miša. Zatim, imajući u vidu pomoćnu parabolu, zadajte dve tačke na ekranu da biste definisali vodiču parabolične krive (slika 1-44).

Dok pomerate miša nakon što ste zadali žižu parabole, prikazaće se pano **Parabola PropertyManager** ali njegove opcije neće biti dostupne. Moći ćete da im pristupite tek kada nacrtate parabolu. Na slici 1-45 prikazan je deo panoa **Parabola PropertyManager**.

Alatke za prikazivanje crteža

Alatke za prikazivanje crteža spadaju u najvažnije alatke svakog programa za modelovanje punih tela. One omogućavaju da izmenite prikaz crteža tako što ćete ga uveličati ili pomeriti. Neke od ovih alatki razmatraju se u ovom poglavlju, a ostale kasnije.



Slika 1-44 Crtanje parabole



Slika 1-45 Deo panoa *Parabola PropertyManager*

Alatka Zoom to Fit

Meni: View > Modify > Zoom to Fit

Paleta alatki: View > Zoom to Fit



Alatka **Zoom to Fit** koristi se za povećavanje ili smanjivanje prikaza crteža kako bi se svi skicirani objekti ili kote videli u tekućem prikazu.

Alatka Zoom to Area

Meni: View > Modify > Zoom to Area

Paleta alatki: View > Zoom to Area



Alatka **Zoom to Area** koristi se za uveličavanje zadate oblasti kako bi se onaj deo crteža koji se nalazi u izabranoj oblasti video u tekućem prozoru. Oblast koju treba uveličati označavate mišem. Kada izaberete ovu alatku, umesto kursora strelice prikazuje se kursor lupe. Držite pritisnut levi taster miša pa povucite kursor dijagonalno tako da okvirom obuhvatite odgovarajući deo crteža. Taj deo biće prikazan uveličano.

Alatka Zoom In/Out

Meni: View > Modify > Zoom In/Out

Paleta alatki: View > Zoom In/Out



Alatka **Zoom In/Out** koristi se za dinamičko uveličavanje i umanjivanje prikaza crteža. Kada izaberete ovu alatku, umesto kursora strelice prikazuje se kursor zumiranja. Ukoliko hoćete da umanjite prikaz, držite pritisnut levi taster miša i povucite kursor nadole. Da biste uveličali prikaz, držite pritisnut levi taster miša i povucite kursor nagore. Dok povlačite kursor, prikaz crteža menjaće se dinamički. Kada dobijete zadovoljavajući prikaz, deaktivirajte alatku za zumiranje na jedan od sledeća tri načina: tako što ćete s palete alatki **Sketch** izabrati alatku **Select**, tako što ćete pritisnuti desni taster miša i iz priručnog menija izabrati stavku **Select**, ili tako što ćete pritisnuti taster ESC.



Savet. Da biste aktivirali neke alatke za prikaz crteža, možete koristiti i prečice s tastature. Na primer, taster F poziva alatku **Zoom to Fit**, taster Z služi za uveličavanje prikaza, a kombinacija SHIFT+Z -- za umanjivanje.

Alatka Zoom to Selection

Meni: View > Modify > Zoom to Selection

Paleta alatki: View > Zoom to Selection



Alatka **Zoom to Selection** menja prikaz crteža tako da se u tekućem prikazu vidi samo izabrani objekat. Izaberite objekat pa pritisnite dugme **Zoom to Selection**.

Alatka Pan

Meni: View > Modify > Pan

Paleta alatki: View > Pan



Alatkom **Pan** pomerate prikazani deo crteža tako što povlačite crtež mišem. Postupak je sličan promeni prikaza pomoću kliznih traka (engl. *scroll bars*) koje se nalaze duž donje i desne ivice površine za crtanje.



Savet. Alatku **Pan** možete aktivirati i pomoću tastera **CTRL** i tastera sa strelicama. Na primer, da biste pomerili crtež tako da vidite njegov desni deo, držite pritisnut taster **CTRL** i nekoliko puta pritisnite taster sa strelicom udesno. Slično tome, da biste pomerili crtež tako da vidite njegov gornji deo, držite pritisnut taster **CTRL** i nekoliko puta pritisnite taster sa strelicom nagore.

Alatka Redraw

Meni: View > Redraw

Alatka **Redraw** se koristi za osvežavanje ekrana. Kada crtate skicu, ponekad na ekranu ostanu i suvišni elementi. Da biste ih ukonili, izaberite ovu alatku. Ekran će biti osvežen i svi neželjeni elementi biće uklonjeni. Za pozivanje ove alatke možete koristiti i prečicu s tastature, **CTRL+R**.

Brisanje skiciranih objekata

Skicirane objekte brišete tako što ih izaberete alatkom **Select** pa pritisnete taster **DELETE** na tastaturi. Objekte birate pojedinačno ili tako što više objekata obuhvatite okvirom za izbor (sveobuhvatnim ili presečnim). Izabrani objekti prikazani su zelenom bojom, a možete ih obrisati i tako što ćete pritisnuti desni taster miša i iz priručnog menija izabrati stavku **Delete**.

Vežbe

Vežba 1

U ovoj vežbi nacrtaćete skicu modela sa slike 1-46. Skica je prikazana na slici 1-47. Nećete kotirati skicu. Pun model i njegove mere dati su samo informativno.

(Očekivano vreme: 30 min)